

Ders Adı: Grafik Tasarım ve Masaüstü Yayıncılık		Ders Kodu: ENF 2910		Ders Düzeyi: Lisans	
Programı:					
AKTS Kredisi: 3		Yıl-Dönem: Güz-Bahar		Seçmeli/Zorunlu: Seçmeli	
Saatler/Yerel Kredi:		*Öğretim Eleman(lar): Filiz Fisun KIRKPINAR (ffkirkpinar@mu.edu.tr)			
T	2	U	1	L	0
K	3	*Öğretim elemanı adı yalnızca bilgi ve iletişim amaçlı olarak verilmiştir. Her bir derse öğretim elemanı ataması, dönem başında yönetim kurulu kararı ile yapılır.			
Öğretim Yöntem ve Teknikleri: Anlatım, Bilgisayar Destekli, Laboratuvar, Sınıf içi Uygulama					
Dersin Amaçları: Hem Vektörel hem de Bitmap grafiklerle çalışma konusunda oldukça yetenekli olan Adobe Fireworks programını kullanarak grafikler oluşturmak, web uygulamaları yapmak. Vektörel tabanlı bir uygulama olan Adobe Illustrator programını kullanarak Grafiksnel tasarımlar (Logo, poster, broşür) yapmak. Adobe Indesign programını kullanarak E-kitap ve diğer dijital yayınların geliştirilmesi.					
Ders İçeriği:					
I. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe Fireworks CS 5 Hakkında Genel Bilgiler • Program Arayüzünün Tanıtımı • Panel, Palet ve Araçlarla Çalışmak • Yeni belge açmak ve kaydetmek • Büyütme-küçültme ve kaydırma işlemleri • Cetvel, kılavuz, ızgara kullanımı 				
II. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Vektörel grafikler ile çalışmak • Bitmap grafiklerle çalışmak 				
III. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Web için fireworks görselleri dilimlemek ve aktif bölgeler oluşturmak 				
IV. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Ders laboratuvar ortamında yüz-yüze işlenecek • Varsa öğrencilerin soruları cevaplanacak • Uygulamalar yapılacak. 				
V. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe Illustrator CS 5 Hakkında Genel Bilgiler • Program Arayüzünün Tanıtımı • Panel, Palet ve Araçlarla Çalışmak • Pen Araçları ile Çalışmak, 				
VI. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Seçim Yöntemleri, Nesnelere Çalışmak, Fırçalarla Çalışmak 				
VII. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Renk Kipleri, Boyama, Renklendirme • Katmanlarla Çalışmak, • Metin Çalışmaları • Resme Efekt Uygulanması, • Sembollerle Çalışmak Adobe Illustrator CS 5'de Efekt Uygulamaları • Ambalaj Giydirmeye Desen ve Kumaş tasarlamak • Moda tasarımı 				
VIII. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Ders laboratuvar ortamında yüz-yüze işlenecek • Varsa öğrencilerin soruları cevaplanacak • Uygulamalar yapılacak. 				
IX. Hafta	ARA SINAV				
X. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Adobe Indesign CS5'e Giriş • Yeni bir belge oluşturmak, kaydetmek • Mizanpaj, Sayfa ayarları, sayfa görünümüleri, • Cetvel, Kılavuz ve Izzaralarla Çalışmak 				
XI. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Sayfa numaralandırma, • Sayfaya metin girme, düzenleme, • Bul-değiştir, Yazım denetimi, • Harici metin aktarma Tipografi, • Şablon Oluşturma, • Stillere Çalışma 				
XII. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Altbilgi-Üstbilgi oluşturma, • Dizin oluşturma, • Dipnot ekleme • Etkileşimli Belgeler Oluşturma, • Düğme Oluşturma, • Grafiklerle çalışma • Tablolara Çalışma, • Animasyon ekleme, Film ekleme, Ses ekleme 				
XIII. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Ders laboratuvar ortamında yüz-yüze işlenecek • Varsa öğrencilerin soruları cevaplanacak • Uygulamalar yapılacak. 				
XIV. Hafta	<ul style="list-style-type: none"> • Ders laboratuvar ortamında yüz-yüze işlenecek • Varsa öğrencilerin soruları cevaplanacak • Final sınavına yönelik uygulamalar yapılacak. 				
Beklenen Öğrenim Çıktıları:					
<ul style="list-style-type: none"> • Vektörel nesne oluşturma ve düzenleme öğrenilir. • Bitmap resim oluşturma ve düzenleme öğrenilir. • Vektörel ve Bitmap resim farkı öğrenilir. 					

- Kurumsal kimlik alıřmaları (Logo, Kartvizit, Antetli kađıt, Zarf), Katolog, brořur, afiř, dergi-gazete reklam tasarımı, kitap kapađı tasarımı, etiket, indoor - outdoor reklam tasarımı, kutu ambalaj tasarımı, t-shirt baskı tasarımı, vb. Tasarımlar renilir.

lme ve Deđerlendirme Yntem(ler)i: Arasınav I (Uygulama) - %40
Final Sınavı (Uygulama) - %60

Ders Kitabı: đretim elemanı ders notları, eřitli kitaplar, Grsel eđitim Videoaları

nerilen Kaynaklar:

n/yan Kořulları: ENF 101 Temel Bilgi Teknolojisi Kullanımı dersini alıp, bařarıyla gemiř olma

Ders Bilgi Formu (İngilizce)

Course Name: Graphic Design and Desktop Publishing		Course Code: ENF 2910	Level of Course: Undergraduate				
Program:							
ECTS Credit:3	Year-Semester: Autumn-Spring	Required/Elective: Elective	Language: Turkish				
Hours/Local Credit:		Instructor(s): Filiz Fisun KIRKPINAR (ffkirkpinar@mu.edu.tr)					
T	2	U	1	L	0	C	3
Teaching Method(s): Lecture, Computer Aided Laboratory, Classroom Practice							
Course Objectives: Both are highly skilled in working with vector and bitmap graphics using Adobe Fireworks graphics program to create, to make web applications. Using the vector-based application Adobe Illustrator program to make graphical designs (logo, posters, brochures). Using Adobe Indesign program to development E-book and other digital publications.							
Course Content:							
I. Week	<ul style="list-style-type: none">• General Information About Adobe Fireworks CS5,• Introduction of the Program Interface,• The panel, pallet, and to work with tools,• Open New Document and Save• Enlargement-reduction and shift operations• Usage Ruler, grid, guide						
II. Week	<ul style="list-style-type: none">• Work with vector graphics						
III. Week	<ul style="list-style-type: none">• Work with bitmap graphics						
IV. Week	<ul style="list-style-type: none">• Slicing and active regions for the fireworks to create web images						
V. Week	<ul style="list-style-type: none">• General Information About Adobe Illustrator CS 5• Introduction of the Program Interface,• Working with panel, pallet, and tools,• Working with Pen Tools,						
VI. Week	<ul style="list-style-type: none">• Selection Methods, Objects Work, Working with brushes						
VII. Week	<ul style="list-style-type: none">• Color Modes, Painting, Coloring• Working with layers,• Text Analysis• Implementation of the picture effect,• Working with symbols						
VIII. Week	Midterm Exam						
IX. Week	<ul style="list-style-type: none">• Adobe Illustrator CS at 5 Effect Applications						
X. Week	<ul style="list-style-type: none">• Packaging design Dress Pattern and Fabric• Fashion design						
XI. Week	<ul style="list-style-type: none">• Check-in Adobe InDesign CS5• Open New Document and Save• The layout, page setup, page views,• Usage Ruler, grid, guide						
XII. Week	<ul style="list-style-type: none">• Page numbering• Enter text in this edit,• Find-replace, spell check,• Transferring an external text typography,• Creating a Template,• Working with Styles						
XIII. Week	<ul style="list-style-type: none">• Header Footer-creation,• Indexing• Adding a Note• Creating Interactive Documents,• Release the button,• Working with Graphics• Working with Tables,						
XIV. Week	<ul style="list-style-type: none">• Link Building,• Adding bookmarks,• Adding Animation, Film Insert, Add a sound						
Anticipated Learning Outcomes: <ul style="list-style-type: none">• Vector object creation and editing is learned.• Bitmap image creation and editing is learned.• The difference Vector and Bitmap image is learned.• Corporate identity (logo, business cards, letterhead, envelopes), catalogs, brochures, posters, magazine-newspaper advertising design, book cover design, labels, indoor -outdoor advertising design, box packaging design, print design t-shirts, and so on.							

Assessment Method(s): Midterm Exam, Laboratory Practice, Homework and Final Exam.

Textbook: Instructor's lecture notes, various books, the visual training videos

Recommended Reading:

Pre/co-requisites: Take the course ENF1801 Basic Information Technology, to be passed successfully